PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO ANTONIO GARCIA (IED) (ANTONIO GARCIA)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	**Sandra Yulieth Quintero León**
3. FECHA:	2021-09-30	4. HORA:	Jueves,08:00:00,09:30:00
5. CENTRO INTERÉS:	PATINAJE	6. Nº DE SESIÓN:	36
7. LOCALIDAD:	Ciudad Bolívar	8. Nº DE SEMANA:	18
8. ZONA:	3	9. CICLO:	2 ,3

DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO

MOTRÍZ :
Evalúa y pone a prueba su agilidad, destreza y creatividad con los diferentes ejercicios y actividades a trabajar en el festival.

COGNITIVA :
Reconoce los diferentes ejercicios y su importancia en el desarrollo físico y mental

PSICOSOCIAL :
Identifica los diversos beneficios que trae la realización del deporte en su cuerpo

LUDICA :
Aprende que mediante el juego también se pueden desarrollar diferentes capacidades

TEMA :
Coordinación, destreza .

SUBTEMAS :
Agilidad, creatividad

IMPLEMENTACION :
Una bomba o bolsa, un palo de escoba, cordones

FASES

FASE INICIAL :
ACTIVIDADES
1) Se realizará movilidad articular lo haremos con un juego de figuras y números para activar articulaciones . 2) Se iniciara con actividades recreativas de baile y juego para que los niños se acondicionen y preparen físicamente para los diferentes retos.

TIEMPO
20 minutos

FASE CENTRAL :
ACTIVIDADES
1) con una mano golpeamos con una bomba y con la otra mano tenemos unas medias o pelota lanzamos la pelota o media para derribar las botellas o conos que colocamos a una distancia 2) con dos sillas y una cuerda hacemos una malla tenemos que pasar de lado al lado y se suman los puntos cada vez que pasamos sin dejar caer la bomba recolectar tapas pueden ser de ollas envases etc. 3) recolectar tapas pueden ser de ollas envases etc. por otro lado se contemplan dos retos más dependiendo el tiempo que se tenga durante la actividad, los cuales constan en: 4) el que encuentre más prendas del color del país que le correspondió en minuto y medio gana 5) disfrazar o vestir a una mascota que tenga en su casa de la manera más creativa el que no tenga podrá disfrazar un peluche , gana el que haya sido más creativo al momento de disfrazarlo y describa el disfraz de su mascota

TIEMPO
50 minutos

RETO :
ACTIVIDADES
Como reto se realizara las diferentes pruebas del festival

TIEMPO
10 minutos

FASE FINAL :
ACTIVIDADES
Se realizara estiramiento de todos los segmentos corporales para después socializar sobre la actividad realizada.

TIEMPO
10 minutos